

Agenda medezeggenschapsraad NBS Boeimeer

Dinsdag 08-06-2021, 19:30 - 21:30

Aanwezig:

Afwezig:

Notulen: Gijs



1. Opening/definitieve vaststelling agenda/goedkeuren concept notulen 6 april 2021

Notulen vorig overleg zijn vastgesteld

Inspectiebezoek mededeling

2. Binnengekomen post

Geen

3. GMR

4. Nationaal Programma Onderwijs:

Er volgt een update over de voortgang van het proces. De schoolscan is gemaakt en de uitkomsten zijn aan verbetervoorstellen van (en los van) de menukaart gekoppeld. Op 9 juni worden deze in de teamvergadering besproken.

MR is tevreden

5. Urenrooster 2021-2022 (bijlage volgt)

Onjuistheid: van 5:15 moet naar 5:20, dat geeft meer mogelijkheden.

6. Volgens jaarplanning: informatie m.b.t. formatie 2021-2022

Oda geeft kort inzicht.

7. Klankbordgroep

We bespreken het verslag en de uitkomsten van deze avond.

Hoe communiceren we de uitkomsten terug naar ouders. Losse items op een luchtige manier bespreekbaar maken

8. Vergroenen, aanpassingen schoolplein.

Update gezette stappen.

7 juni: aanvraag is beoordeeld. Het is nu afwachten of we aan de slag kunnen met deze subsidie. Bepaalt voor een groot gedeelte wat onze mogelijkheden zijn.

9. Verkeer

Kennis gemaakt met werkgroep Boeimeer. Problemen in kaart gebracht, nagaan of deze problemen door meer ouders ervaren worden

Contact gelegd met werkgroep Montessori. Overleg met Oda en Gijs gepland om tot afstemming te komen

Contact met projectleider van de herziening straat. Scholen en omwonenden zijn belangrijkste belanghebbenden. We wachten op uitkomsten van de brug: wat gaat de gemeente met deze brug doen?

10. MR samenstelling volgend schooljaar

Ouders blijven ook volgend jaar aan.

PMR: afhankelijk van de werkverdeling

Actielijst

Wat	datum	wie	status
Notulen en vergaderdata op de website zetten	Na goedkeuring in vergadering.		permanent
Doorspelen vragen uit de klankbordgroep naar de teamvergadering.	Schooljaar 2019-2020	Gijs	actief

Resterende vergaderdata:

- **8 juni, notulen: Gijs**
- **13 juli, notulen: Lonneke**